

Programação Orientada a Serviços

Prof. Diego Cirilo

Aula 01: Apresentação da disciplina e conceitos

Objetivos

- Estruturar dados em documentos XML e JSON;
- Processar documentos XML e JSON;
- Programar servidores e clientes de WebServices.

Ementa

1. Linguagens de descrição de dados
 - 1.1. XML
 - 1.2. JSON
2. Linguagens de definição de sintaxe
 - 2.1. Documento de definição de tipos (DTD)
 - 2.2. Esquemas XML
3. Processamento de documentos
 - 3.1. DOM (Document Object Model)
 - 3.2. Bibliotecas JSON

Ementa

4. Computação orientada a serviços
 - 4.1. Objetivos e benefícios da computação orientada a serviço
 - 4.2. Contratos de serviços
 - 4.3. Acoplamento de serviços
 - 4.4. Abstração de serviços
 - 4.5. Capacidade de reuso
 - 4.6. Autonomia de serviços
 - 4.7. Independência de estado de serviços
 - 4.8. Visibilidade de serviços
 - 4.9. Orientação a objetos e orientação a serviços
 - 4.10. Composição e serviços

Ementa

5. Programação de serviços

5.1. Implementação de serviços

5.2. Instalação e manutenção de webservices

5.3. Integração de aplicações em diferentes tecnologias

6. Programação de clientes

6.1. Programação de Clientes Desktop

6.2. Programação de Clientes Móveis

Procedimentos Metodológicos

- Aulas teóricas expositivas;
- Aulas práticas em laboratório;
- Desenvolvimento de projetos.

Linguagens e Ferramentas

- HTML/JS
- Python/Flask

Cronograma

Primeira Unidade (23/03 a 29/05):

- Item 4 da ementa;
- Seminário/Resumo/Quiz (50pts) - 18/05 e 19/05 (provável)
- Quiz (50pts) - 26/05 (provável)

Segunda Unidade (30/05 a 02/08)

- Itens 1, 2 e 3 da ementa;
- Tarefas práticas em sala de aula (50pts) - toda semana
- Quiz (50pts) - 28/07 (provável)

Cronograma

Terceira Unidade (26/08 a 02/11):

- Itens 6 e 5 da ementa;
- Tarefas práticas em sala de aula (50pts) - toda semana
- Projeto em dupla (50pts) - 27/10 (provável)

Quarta Unidade (03/11 a 09/01/2024)

- Item 5 da ementa;
- Tarefas práticas em sala de aula (50pts) - toda semana
- Projeto em dupla (50pts) - 05/01/2024 (provável)

Programação Orientada a Serviços

Programação Orientada a Serviços

- Service Oriented Architecture (SOA)
- Sistemas monolíticos
- Arquitetura Cliente - Serviço
- Componentes reutilizáveis
- Manutenção
- Custo

Dúvidas?

